

REGLAMENTO I PUNTUABLE P&P 60 GRADOS (IPPA)

PARTICIPANTES.- Podrán participar aquellos jugadores inscritos en tiempo y forma limitado a 72.

PREFERENCIAS DE INSCRIPCION.- De la siguiente preferencias.

- 1º Jugadores del Club 60 grados.
- 2º Jugadores del Club 18 pares.
- 3º Resto de jugadores.
- 4º handicap.

FECHA DE INSCRIPCION.- fecha limite viernes 24 a las 16,00 horas, solo se permitirá jugadores fuera de plazo siempre que haya plazas libres.

PRECIO DEL TORNEO.- Los jugadores abonaran el green-fees que le corresponda a Las Palmeras (abonado o no abonado) y 8 euros para premios al club (60 grados) preferentemente en metálico al estándar.

MODALIDAD.- Stroke-play a 18 hoyos.

HORARIOS.- A partir de las 9,00.

FORMATO DE JUEGO.- Se jugara con formato IPPA

Máximo 3 palos incluido el putt.

Distancia de los hoyos mínimo 40m y máximo 90m a centro de green.

TARJETA.-

Hoyos:	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18
Metros:	50	86	85	70	68	60	45	65	76	77	40	77	53	68	75	74	61	58
Hándicaps:	18	2	6	10	8	12	4	16	14	15	13	7	9	3	11	1	17	5

Las distancias en amarillo se corresponden al recorrido A

Las distancias en rojo se corresponden al recorrido B

Las distancias en azul se corresponden de la siguiente forma:

Hoyo 6 desde la salida avanzada utilizada para el helicóptero.

Hoyo 14 desde la salida utilizada para zona de dropaje del hoyo 18.

Hoyo 18 desde la salida utilizada para zona de dropaje del hoyo 14.

REGLAS DE JUEGO.- La prueba se jugará de conformidad con las Reglas de Golf aprobadas por la R.F.E.G., las Reglas locales permanentes de la R.F.E.G., las Reglas Locales que dicte el Comité de la Prueba y el libro verde de la RFEG.

DESEMPATES.- Se realizarán conforme al Libro Verde de la R.F.E.G. (por hándicap de juego más bajo en categorías hándicap y hándicap de juego más alto en categoría Scratch). En caso de persistir el empate, se recurrirá a la fórmula de los 9, 12, 15, 16 y 17 últimos hoyos.

PREMIOS.- 1º Y 2º scratch y 1º Y 2º handicap. Prevalecerá el scratch.

COMITÉ DE LA PRUEBA.- El del Club 60º.